休養(指標1)

領域	領域2 生活習慣の改善	最終評価(R4)				
分野	· 休養	c(悪化)				
指標名	睡眠時間が十分、あるいはほぼ足りている人の割合を増やす(20歳以上)	中間評価(H30)				
出 典	健康に関する世論調査[東京都生活文化局]	c(悪化)				
指標数値の推移	H19 H20 H21 H22 H23 H24 H25 H26 H27 H28 H29 H30	R1 R2 R3 R4 R5				
(20歳以上)	73.7% 68.5% 63.8%	60.1%				
(参考:男性)	- 68.7% 65.1%	61.5%				
(参考:女性)	- 68.3% 62.6%	59.1%				
図表	75(%) 73.7					
	70 68.5 68.7					
	63.8 65.1 62.6 62.6					
	- 61.5					
	60 61.5 62.6 60.1 女性					
	59.1					
	55					
	50					
	H20 H24 H28 R3					
//	■睡眠時間が十分、あるいはほぼ足りている人の割合は、ベースライン値と比べて減少している(増減率:▼12.3%)。					
分 析	(男女とも、ベースライン値と比べて減少している(増減率:男性▼10.5%、女性▼13.5%)) ■最終評価時では中間評価時と比べて、数値が減少しているが、減少幅はやや小さくなっている。					
薬 ・	■睡眠時間が十分、あるいはほぼ足りている人の割合は、ベースライン値と比べて減少した。					
	■増減率が指標の方向に対して-5%超であるため、最終評価を「 c (悪化)」とする。					
	■引き続き、適切な睡眠の意義やとり方について、地域の推進主体と連携しながら普及啓発を行うとともに、職域とも連携し	かがら社会環境整備を進める				
	■ 所で続き、過剰な程識の意義(こう分について、地域の原建工体と達施しながり自然日光を行うところに、観域とも達施と ■施策の実施に当たっては、都民の意識・行動変容を促すため、ナッジ理論等を活用するなど、健康づくりに関心を持ちにく					
課題	■コロナの影響を受けて変化した生活様式に即し、睡眠の質の確保のための都民が実践しやすい施策(良い睡眠のための生活	習慣の確立、就寝前からの環境整備の重要性の啓発				
	等)を検討する。					

休養(指標2)

領 域	領域2 生活習慣の改善	最終評価(R4)								
分 野	· 休養	c (悪化)								
指標名	眠れないことがまったくない、あるいはめったにない人の割合を増やす(20歳以上)	中間評価(H30)								
出典	建康に関する世論調査[東京都生活文化局]	c(悪化)								
指標数値の推移	H19 H20 H21 H22 H23 H24 H25 H26 H27 H28 H29 H30	R1 R2 R3 R4 R5								
(20歳以上)	52.4%	33.5%								
(参考:男性)	54.2% 49.2%	37.7%								
(参考:女性) 	50.6%	30.3%								
	55									
分 析	■眠れないことがまったくない、あるいはめったにない人の割合は、ベースライン値と比べて減少している(増減率:▼36.1 (男女とも、ベースライン値と比べて減少している(増減率:男性▼30.4%、女性▼40.1%)) ■最終評価時では中間評価時と比べて、数値が減少しており、減少幅が大きくなっている。	%)。								
評 価	■眠れないことがまったくない、あるいはめったにない人の割合は、ベースライン値と比べて減少した。 ■増減率が指標の方向に対して-5%超であるため、最終評価を「 c (悪化)」とする。									
課題	■引き続き、適切な睡眠の意義やとり方について、地域の推進主体と連携しながら普及啓発を行うとともに、職域とも連携し ■施策の実施に当たっては、都民の意識・行動変容を促すため、ナッジ理論等を活用するなど、健康づくりに関心を持ちにく ■コロナの影響を受けて変化した生活様式に即し、睡眠の質の確保のための都民が実践しやすい施策(良い睡眠のための生活 等)を検討する。	い層への効果的なアプローチを図る。								

睡眠不足の理由(令和3年 健康に関する世論調査 男女別 20歳以上) ※複数選択可

20代		30代		40代		50代		60代		70歳以上	
終業時間·帰宅時間	43.8	終業時間·帰宅時間	55.9	終業時間·帰宅時間	56.9	終業時間·帰宅時間	52.9	その他	34.8	寝つきが悪い	
寝つきが悪い	37.5	テレビ、ゲーム、スマート フォン等	32.2	寝つきが悪い	30.6	寝つきが悪い	38.6	テレビ、ゲーム、スマート フォン等	32.6	その他	Ī
テレビ、ゲーム、スマート フォン等	35.4	寝つきが悪い	20.3	テレビ、ゲーム、スマート フォン等	19.4	テレビ、ゲーム、スマート フォン等	31.4	終業時間·帰宅時間	23.9	テレビ、ゲーム、スマート フォン等	
勉強·自己啓発	18.8	介護·育児	15.3	家事	18.1	その他	12.9	寝つきが悪い	19.6	勉強·自己啓発	
趣味(テレビ、ゲーム、ス マートフォン等以外)	12.5	家事	13.6	介護·育児	12.5	家事	10.0	家事	10.9	終業時間·帰宅時間	
その他	10.4	趣味(テレビ、ゲーム、ス マートフォン等以外)	11.9	その他	9.7	家族の帰宅時間	5.7	勉強·自己啓発	8.7	家族の帰宅時間	
家事	2.1	その他	10.2	勉強·自己啓発	8.3	勉強·自己啓発	5.7	家族の帰宅時間	6.5	家事	
介護•育児	2.1	勉強・自己啓発	6.8	趣味(テレビ、ゲーム、ス マートフォン等以外)	8.3	介護·育児	2.9	趣味(テレビ、ゲーム、ス マートフォン等以外)	6.5	介護•育児	
家族の帰宅時間	-	家族の帰宅時間	-	家族の帰宅時間	2.8	趣味(テレビ、ゲーム、ス マートフォン等以外)	1.4	介護·育児	-	趣味(テレビ、ゲーム、ス マートフォン等以外)	
無回答	2.1	無回答	1.7	無回答	-	無回答	-	無回答	_	無回答	

	(%)
男性計	
終業時間·帰宅時間	44.9
寝つきが悪い	31.8
テレビ、ゲーム、スマート フォン等	28.3
その他	16.2
家事	10.9
勉強・自己啓発	9.0
趣味(テレビ、ゲーム、ス マートフォン等以外)	7.5
介護·育児	6.9
家族の帰宅時間	3.1
無回答	0.6

女性	生 20代		30代		40代		50代		60代		70歳以上	
1	終業時間·帰宅時間	50.8	介護·育児	40.2	家事	38.8	寝つきが悪い	35.6	寝つきが悪い	41.8	寝つきが悪い	48.5
2	テレビ、ゲーム、スマート フォン等	41.0	家事	36.8	終業時間·帰宅時間	31.1	家事	34.7	その他	36.4	その他	48.5
3	寝つきが悪い	26.2	終業時間·帰宅時間	33.3	寝つきが悪い	30.1	終業時間·帰宅時間	29.7	テレビ、ゲーム、スマート フォン等	18.2	介護·育児	12.1
4	勉強・自己啓発	16.4	テレビ、ゲーム、スマート フォン等	33.3	テレビ、ゲーム、スマート フォン等	29.1	テレビ、ゲーム、スマート フォン等	26.7	終業時間·帰宅時間	12.7	家事	9.1
5	趣味(テレビ、ゲーム、スマートフォン等以外)	14.8	寝つきが悪い	26.4	介護·育児	23.3	家族の帰宅時間	18.8	勉強·自己啓発	7.3	テレビ、ゲーム、スマート フォン等	6.1
6	家事	14.8	趣味(テレビ、ゲーム、スマートフォン等以外)	16.1	その他	23.3	その他	14.9	家族の帰宅時間	7.3	趣味(テレビ、ゲーム、スマートフォン等以外)	3.0
7	その他	9.8	その他	12.6	家族の帰宅時間	12.6	介護·育児	11.9	家事	5.5	家族の帰宅時間	3.0
8	家族の帰宅時間	8.2	家族の帰宅時間	10 2	趣味(テレビ、ゲーム、スマートフォン等以外)	0.7	趣味(テレビ、ゲーム、ス マートフォン等以外)	70	趣味(テレビ、ゲーム、ス マートフォン等以外)	3.6	終業時間·帰宅時間	-
9	介護·育児	3.3	勉強・自己啓発	3.4	勉強·自己啓発	6.8	勉強・自己啓発	3.0	介護·育児	1.8	勉強・自己啓発	-
10	無回答	-	無回答	-	無回答	-	無回答	-	無回答	1.8	無回答	-

女性計	
寝つきが悪い	33.0
終業時間·帰宅時間	29.3
テレビ、ゲーム、スマート フォン等	28.0
家事	27.7
その他	20.9
介護·育児	17.7
家族の帰宅時間	11.6
趣味(テレビ、ゲーム、ス マートフォン等以外)	10.0
勉強・自己啓発	6.1
無回答	0.2